





ด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์

13



พัฒนาทรัพยากรมนุษย์ทั้งร่างกาย จิตใจ ความคิด ความสามารถ ในการสร้างโอกาสให้กับชีวิตในทุกช่วงวัย รวมทั้งสร้างชุมชน ที่เข้มแข็งทั้งด้านวัฒนธรรม คุณธรรม และเศรษฐกิจ ภายใต้อริบทของสถานการณ์โลกในปัจจุบัน ตลอดจนมีความพร้อมต่อการเปลี่ยนแปลงที่จะเกิดขึ้นในอนาคต

แผนการปฏิรูปประเทศด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ มีเป้าหมาย อันพึงประสงค์ ประกอบด้วย (1) ประชาชนมีคุณธรรมจริยธรรม (2) เพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรม (3) ประชาชนออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอรวมถึงมีความรอบรู้ด้านสุขภาพ เพื่อพัฒนาสุขภาพ ให้แข็งแรง และเป็นฐานในการพัฒนากีฬาชาติ และ (4) กำลังคนของประเทศไทยมีทักษะที่เอื้อต่อการสร้าง ผลิตภาพแรงงานและคุณภาพชีวิตที่ดี ตามแผนการปฏิรูปประเทศ (ฉบับปรับปรุง) ที่ได้ประกาศใช้เมื่อวันที่ 25 กุมภาพันธ์ 2564 ซึ่งเป็นการประกาศใช้แผนการปฏิรูปประเทศด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนา ทรัพยากรมนุษย์ เป็นครั้งแรกหลังจากที่ได้มีการแต่งตั้งคณะกรรมการปฏิรูปประเทศด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ ตามประกาศสำนักนายกรัฐมนตรี เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการปฏิรูปประเทศ ด้านต่าง ๆ (ฉบับที่ 2) เมื่อวันที่ 13 กรกฎาคม 2563

โดยแผนการปฏิรูปประเทศ ด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ ได้กำหนด กิจกรรมปฏิรูปประเทศที่จะส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงต่อประชาชนอย่างมีนัยสำคัญ (Big Rock) จำนวน 5 กิจกรรม ดังนี้



กิจกรรม Big Rock ของแผนการปฏิรูปประเทศ (ฉบับปรับปรุง)

BR1301 การส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรมในทุกช่วงวัย : ผ่านการปฏิรูปอุตสาหกรรม
บันเทิงและการใช้กลไกร่วมระหว่างภาครัฐและเอกชนในการขับเคลื่อน

BR1302 การพัฒนาการเรียนรู้และเศรษฐกิจชุมชนบนฐานวัฒนธรรมแบบบูรณาการ

BR1303 การส่งเสริมประชาชนเป็นศูนย์กลางในการสร้างวิถีชีวิตทางการกีฬาอย่างทั่วถึง
และเท่าเทียม และการสร้างโอกาสทางการกีฬาและการพัฒนาเด็กกีฬา

BR1304 การพัฒนาระบบการบริหารจัดการกำลังคนของประเทศแบบบูรณาการ

BR1305 การบริหารจัดการศักยภาพบุคลากรของประเทศ

สรุปการบรรลุเป้าหมายอันพึงประสงค์ของการปฏิรูปประเทศด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์

รหัส

เป้าหมาย

สถานะการบรรลุเป้าหมาย
เทียบค่าเป้าหมาย

ปี 2564

ปี 2565

CR13G01 ประชาชนมีคุณธรรมจริยธรรม

2564

2565

สถานะการบรรลุเป้าหมายของผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 1 มีระดับใกล้เคียงในการบรรลุเป้าหมายเมื่อเทียบกับค่าเป้าหมายปี 2564 และปี 2565 โดยจากการประเมินการพัฒนาคุณธรรมจริยธรรมของประชากรไทยในด้านการมีจิตสาธารณะ และด้านวินัยการออม ทักษะทางการเงิน และการสร้างภูมิคุ้มกันทางการเงินที่ดี พบว่า มีความก้าวหน้ามากขึ้น อย่างไรก็ตาม ผลการสำรวจสถานการณ์ต้นทุนชีวิตของเด็กและเยาวชนไทย (อายุ 12-18 ปี) ประจำปี 2564 พบว่า ต้นทุนชีวิตในพลังตัวตน พลังครอบครัว พลังเพื่อนและกิจกรรม และพลังสร้างปัญญา แม้จะอยู่ในระดับที่ผ่านเกณฑ์แต่จัดอยู่ในระดับปานกลางและระดับดี สำหรับด้านทักษะทางการเงินและการมีภูมิคุ้มกันทางการเงินที่ดี พบว่า คนไทยมีระดับทักษะทางการเงินทั้ง 3 ด้าน (ความรู้ทางการเงิน พฤติกรรมทางการเงิน และทัศนคติทางการเงิน) ดีขึ้นอยู่ที่ร้อยละ 71.0 เพิ่มขึ้นจากร้อยละ 66.2 ในปี 2561 ซึ่งหากพิจารณาข้อมูลด้านการบริหารจัดการเงินให้พร้อมรับมือกับทุกสถานการณ์ พบว่า ร้อยละ 74.7 ของคนไทยมีเงินออม แต่ยังคงมีความท้าทายในการบริหารจัดการเงินให้เพียงพอกับรายจ่ายและภาระผ่อนหนี้ และการออมเงินเพื่อฉุกเฉินอย่างเพียงพอ ในด้านความพอเพียง พบว่า คนไทยมีการยึดหลักพอเพียงในการดำรงชีวิตสูงสุดมากเป็นอันดับหนึ่ง หรือคิดเป็นร้อยละ 83.56 รองลงมา ความเอื้อเฟื้อเผื่อแผ่ มีน้ำใจให้แกกัน ร้อยละ 78.67 มีสติ มีความอดทน ร้อยละ 74.67 มีความสามัคคี ร่วมแรงร่วมใจ ร้อยละ 73.78 และเคารพพฤติกรรมสังคม ร้อยละ 67.33 ตามลำดับ อย่างไรก็ตาม ด้านความซื่อสัตย์สุจริตที่สะท้อนผ่านดัชนีการรับรู้การทุจริต (Corruption Perceptions Index: CPI) ขององค์กรเพื่อความโปร่งใสนานาชาติ ประเทศไทยถูกลดอันดับลงจากอันดับที่ 101 ในปี 2562 เป็นอันดับที่ 104 จาก 180 ประเทศ ในปี 2563 โดยประเทศไทยได้คะแนน 36 คะแนน ซึ่งต่ำกว่าค่าเฉลี่ยของโลกที่ 43 คะแนน และอยู่ในอันดับที่ 5 ในภูมิภาคอาเซียน รองจากสิงคโปร์ บรูไน มาเลเซีย และอินโดนีเซีย



รหัส	เป้าหมาย	สถานะการบรรลุเป้าหมาย เทียบค่าเป้าหมาย	
		ปี 2564	ปี 2565
CR13G02	เพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรม	2564	2565

สถานะการบรรลุเป้าหมายของผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 2 มีระดับต่ำกว่าค่าเป้าหมาย **ขั้นวิกฤต** เมื่อเทียบกับค่าเป้าหมายปี 2564 และปี 2565 โดยจากผลการสำรวจรายได้จากการท่องเที่ยว โดยชุมชนขององค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน (องค์การมหาชน) (อพท.) ซึ่งมีแนวคิดและกลุ่มนักท่องเที่ยวที่ใกล้เคียงกับการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์และวัฒนธรรม ในปีงบประมาณ 2564 พบว่า รายได้จากการท่องเที่ยวชุมชนต้นแบบของ อพท. จำนวน 20 ชุมชน หดตัวถึงร้อยละ 40.30 ต่อเนื่อง จากปี 2563 ซึ่งลดลงอยู่แล้วร้อยละ 46.54 จากปีก่อนหน้า โดยในช่วงที่ผ่านมาหน่วยงานของภาครัฐ ได้ส่งเสริมและสนับสนุนการนำทุนทางวัฒนธรรมมาต่อยอดและสร้างสรรค์เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ ฐานวัฒนธรรม ประกอบกับส่งเสริมการนำวิถีชีวิต ศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น มาสร้างผลิตภัณฑ์ และบริการด้านวัฒนธรรมพื้นถิ่นให้เป็นวัฒนธรรมสร้างสรรค์ที่มีศักยภาพ ทั้งนี้ การสำรวจชุดข้อมูลมูลค่า ทางเศรษฐกิจของสินค้าหรือบริการทางวัฒนธรรมของกระทรวงวัฒนธรรมยังอยู่ในระหว่างการพัฒนา ดัชนีตามมาตรการปรับปรุงประสิทธิภาพในการปฏิบัติราชการดังกล่าว

รหัส	เป้าหมาย	สถานะการบรรลุเป้าหมาย เทียบค่าเป้าหมาย	
		ปี 2564	ปี 2565
CR13G03	ประชาชนออกกำลังกายและ เล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอรวมถึง มีความรอบรู้ ด้านสุขภาพ เพื่อพัฒนาสุขภาพให้แข็งแรง และเป็นฐานในการพัฒนากีฬาชาติ	2564	2565

สถานะการบรรลุเป้าหมายของผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 3 มีระดับบรรลุค่าเป้าหมาย เมื่อเปรียบเทียบกับค่าเป้าหมายปี 2564 และปี 2565 ซึ่งได้กำหนดตัวชี้วัดในการประเมินสถานะการบรรลุ เป้าหมาย ได้แก่ (1) **อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (อายุเฉลี่ย)** โดยจากข้อมูลอายุคาดเฉลี่ย ของการมีสุขภาพดี (Healthy life expectancy (HALE)) ขององค์การอนามัยโลก (WHO) ที่มีการจัดเก็บล่าสุด จาก 183 ประเทศ พบว่า **อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (ตั้งแต่แรกเกิด)** ในปี 2564 อยู่ที่ 68.3 ปี ซึ่งเพิ่มขึ้นจาก ปี 2558 และปี 2553 ที่ 68 ปี และ 67.1 ปี ตามลำดับ ซึ่งมีแนวโน้มจะเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง **ในขณะที่อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (คนไทยตั้งแต่อายุ 60 ปี ขึ้นไป)** ในปี 2562 อยู่ที่ 18 ปี ซึ่งเพิ่มขึ้น จากปี 2558 และปี 2553 ที่ 17.9 ปี และ 15.6 ปี ตามลำดับ และ (2) **ตัวชี้วัดนักกีฬาหน้าใหม่ที่มีความสามารถ มีอัตราการได้รับคัดเลือกเข้าสู่การเป็นนักกีฬาระดับชาติเพิ่มขึ้น** (ตัวแทนทีมชาติไทย) พบว่า จากข้อมูลของ การกีฬาแห่งประเทศไทย ในปี 2564 นักกีฬาทีมชาติใหม่จากการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ เพิ่มขึ้นร้อยละ 14.4



รหัส

เป้าหมาย

สถานะการบรรลุเป้าหมาย
เทียบค่าเป้าหมาย

ปี 2564

ปี 2565

CR13G04

กำลังคนของประเทศมีทักษะที่เอื้อต่อการสร้างผลิตภาพแรงงานและคุณภาพชีวิตที่ดี


2564


2565

สถานะการบรรลุเป้าหมายของผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 4 มีระดับใกล้เคียงในการบรรลุเป้าหมาย เมื่อเทียบกับค่าเป้าหมายปี 2564 และปี 2565 สะท้อนได้จาก (1) ดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงทำงาน พบว่า ไตรมาสที่ 2 ของปี 2564 เท่ากับ 122.56 ลดลงจากไตรมาสเดียวกันของปีก่อนหน้า ร้อยละ 2.71 ซึ่งอยู่ต่ำกว่าค่าเป้าหมายที่กำหนดไว้เพิ่มขึ้นร้อยละ 5 ในปี 2564 ทั้งนี้ อาจจะมีผลมาจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 (2) อัตราการจ้างงานสูงขึ้นในทุกภูมิภาคของประเทศ ซึ่งเทียบเคียงจากอัตราการว่างงานเป็นรายภาค พบว่า ไตรมาสที่ 2 ของปี 2564 เมื่อเทียบกับไตรมาสเดียวกันของปีก่อนหน้าอัตราการว่างงานทั่วประเทศลดลงร้อยละ 0.1 ซึ่งบรรลุค่าเป้าหมายที่กำหนดไว้ในปี 2564 (อัตราการว่างงานลดลงจากปีก่อนหน้า) และเมื่อพิจารณาตามภาค พบว่า กรุงเทพมหานครเพิ่มขึ้นร้อยละ 0.8 และภาคใต้เพิ่มขึ้นร้อยละ 0.7 ซึ่งอยู่ในระดับต่ำกว่าค่าเป้าหมาย ในขณะที่ภาคกลางลดลงร้อยละ 0.6 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือลดลงร้อยละ 0.3 และภาคเหนือลดลงร้อยละ 0.2 ซึ่งบรรลุค่าเป้าหมายที่กำหนดไว้ และ (3) การเพิ่มขึ้นของผู้ประกอบการรายย่อย (Micro SME,SME) พบว่า ในช่วง 7 เดือนแรกของปี 2564 (เดือนมกราคม – กรกฎาคม 2564) จำนวนผู้ประกอบการรายย่อย (Micro SMEs) มีจำนวนทั้งสิ้น 36,055 ราย โดยเมื่อจำแนกตามประเภทธุรกิจ พบว่า ส่วนใหญ่จะเป็นภาคบริการ (คิดเป็นร้อยละ 46.55) ภาคการค้า (คิดเป็นร้อยละ 36.85) ภาคการผลิต (คิดเป็นร้อยละ 9.74) และภาคธุรกิจการเกษตร (คิดเป็นร้อยละ 6.86) ตามลำดับ ซึ่งจำนวนผู้ประกอบการรายย่อยเฉลี่ยต่อเดือนของปี 2564 สูงกว่าค่าเฉลี่ยของปี 2563 คิดเป็นร้อยละ 35.28







สาระสำคัญของกิจกรรม Big Rock และสรุปสถานะการดำเนินงาน ประจำปี 2564

BR1301	กิจกรรมปฏิรูปที่ 1 การส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรมในทุกช่วงวัย : ผ่านการปฏิรูปอุตสาหกรรมบันเทิงและการใช้กลไกร่วมระหว่างภาครัฐและเอกชนในการขับเคลื่อน	
หน่วยงานรับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
	<p>มุ่งเน้นการขับเคลื่อนการส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม เพื่อให้สอดคล้องกับการพัฒนาประเทศให้สมดุล ทั้งทางวัตถุและจิตใจควบคู่กันไป ให้คุณธรรม นำการพัฒนาสร้างสังคมแห่งคุณธรรมตาม ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี ไปสู่การสร้างสังคมไทย ให้บังเกิดผลสัมฤทธิ์ที่เป็นสังคมคุณธรรมอย่างเป็น รูปธรรมต่อไป ประกอบด้วยกลไกที่สำคัญหลัก 4 กลไก (1) การเสริมความเข้มแข็งให้ท้องถิ่น ในการขับเคลื่อนการส่งเสริมคุณธรรม (2) การยกย่อง เชิดชูเกียรติบุคคล หน่วยงาน องค์กร และสื่อเสริมสร้าง คุณธรรม จริยธรรม (3) การพัฒนากลไกใหม่ ๆ อาทิ ระบบเครดิตสังคม (Social credit) เพื่อให้เกิด การขับเคลื่อนคุณธรรม จริยธรรม ในระดับพื้นที่และ ระดับบุคคล และ (4) การปฏิรูปอุตสาหกรรมบันเทิง เพื่อใช้พลังบวก (Soft power) ให้เกิดการผลิตสื่อ ที่เสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม</p>	<p>😊 ได้มีการดำเนินงานเป็นไปตามขั้นตอนและกรอบระยะเวลา ตามที่กำหนดไว้ในแผนขับเคลื่อนฯ โดยที่ผ่านมาได้มีการ ดำเนินการเพื่อขับเคลื่อนกิจกรรมปฏิรูปดังกล่าว อาทิ การรวบรวมและคัดเลือกชุมชนท้องถิ่นต้นแบบด้านคุณธรรม จำนวน 714 แห่ง ซึ่งมีชุมชนท้องถิ่น ที่ได้ผ่านเกณฑ์คุณสมบัติ การเป็นต้นแบบด้านคุณธรรม 5 ช้อ จำนวน 654 แห่ง การยก (ร่าง) กรอบแนวคิดการพัฒนาการใช้เครดิตทางสังคม ในประเทศไทย เพื่อเป็นการสร้างรากฐานของการแสดง พฤติกรรมเชิงบวกในสังคม การดำเนินการจัดทำเกณฑ์ และมาตรฐานด้านคุณธรรมจริยธรรมของบุคคล/หน่วยงาน/ องค์กร/สื่อ เพื่อพัฒนามาตรฐานด้านคุณธรรมและ กระบวนการรับรององค์กรส่งเสริมคุณธรรม และการคัดเลือก สื่อสร้างสรรค์คุณธรรมอวอร์ด ประจำปี 2563 จำนวน 9 ประเภท ในงานสมัชชาคุณธรรมแห่งชาติ ครั้งที่ 11</p>

BR1302	กิจกรรมปฏิรูปที่ 2 การพัฒนาการเรียนรู้และเศรษฐกิจชุมชน บนฐานวัฒนธรรมแบบบูรณาการ	
หน่วยงาน รับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
	<p>มุ่งเน้นการพัฒนาทุนทางวัฒนธรรม ผ่านการพัฒนา แหล่งเรียนรู้ทางวัฒนธรรม การพัฒนาชุมชนต้นแบบ รวมถึงยังมีการต่อยอดทุนวัฒนธรรม ให้เป็นมูลค่า กลับมาสู่พื้นที่ การนำทุนทางวัฒนธรรมมาต่อยอด ประกอบด้วยองค์ ประกอบที่สำคัญ 3 ส่วน (1) การพัฒนาศักยภาพ แหล่งเรียนรู้ศิลปวัฒนธรรม ต้นแบบในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค (2) การสร้าง ความตระหนักและจงใจให้เด็ก และเยาวชน เห็นความสำคัญของรากเหง้าวัฒนธรรมในพื้นที่ ของตนและพื้นที่อื่น ๆ ของประเทศ และ (3) การต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมให้เป็นสินค้า ทางวัฒนธรรมที่กลับมาสร้างรายได้และชีวิต ความ เป็นอยู่ที่ดีให้กับท้องถิ่นผ่านการทำงาน แบบบูรณาการ</p>	<p>😊 ได้มีการดำเนินงานเป็นไปตามขั้นตอนและกรอบระยะเวลา ตามที่กำหนดไว้ในแผนขับเคลื่อนฯ โดยที่ผ่านมาได้มีการ ดำเนินการเพื่อขับเคลื่อนกิจกรรมปฏิรูปดังกล่าว อาทิ การศึกษาภาพแหล่งเรียนรู้ศิลปวัฒนธรรมต้นแบบในส่วนกลาง และส่วนภูมิภาค สร้างความตระหนักและจงใจเยาวชน เห็นความสำคัญ สืบสานรักษาและต่อยอดทุนทางวัฒนธรรม ในพื้นที่ให้เป็นสินค้าทางวัฒนธรรม ที่สร้างรายได้ให้กับท้องถิ่น โดยได้มีการดำเนินการผ่านโครงการขยายผลพัฒนาพิพิธภัณฑ์ การเรียนรู้ภูมิภาค โครงการมิวเซียมติดล้อและรวบรวม ข้อมูลประวัติศาสตร์ท้องถิ่น (Muse Mobile) และโครงการ กระตุ้นและส่งเสริมเศรษฐกิจฐานรากด้วยการพัฒนาผลิตภัณฑ์ วัฒนธรรมชุมชนไทย (Community Cultural Product of Thailand : CC POT) สู่อุตสาหกรรม รวมทั้งได้มีการขับเคลื่อน การปลดล็อกการใช้อาคาร สถานที่ เพื่อสนับสนุนการใช้ ประโยชน์จากสินทรัพย์ขององค์การภาครัฐในด้านวัฒนธรรม</p>




BR1303	กิจกรรมปฏิรูปที่ 3 การส่งเสริมประชาชนเป็นศูนย์กลางในการสร้างวิถีชีวิตทางการกีฬา และการออกกำลังกายอย่างทั่วถึงและเท่าเทียม และการสร้างโอกาสทางการกีฬา และการพัฒนานักกีฬาอาชีพ	
หน่วยงานรับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
 กก.	<p>มุ่งเน้นการสร้างวิถีชีวิตทางการกีฬาการออกกำลังกาย และการพัฒนานักกีฬา ที่จะนำไปสู่สุขภาพที่ดีของคนในชาติ และการพัฒนาต่อยอดไปสู่ นักกีฬาอาชีพผ่านกลไกการดำเนินการที่สำคัญ 4 กลไก ประกอบด้วย (1) การส่งเสริมการออกกำลังกายเพื่อมวลชน เพื่อให้ประชาชนทุกคนและทุกพื้นที่เห็นความสำคัญและมีการออกกำลังกาย และเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอจนเป็นวิถีชีวิต โดยพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านการกีฬาในการส่งเสริมการออกกำลังกาย ทุกพื้นที่ที่ได้มาตรฐานอย่างเพียงพอ รวมถึงพัฒนามาตรการจูงใจในการออกกำลังกาย (2) การปฏิรูปการทำงานด้านความรอบรู้ด้านสุขภาพแบบองค์รวม (3) การสร้างโอกาสทางการกีฬา และพัฒนานักกีฬา ซึ่งต้องมีการปฏิรูปตั้งแต่ระบบการสรรหา สร้าง คัดเลือก และพัฒนา ผู้ที่มีศักยภาพให้สู่เส้นทางกีฬาอาชีพ และ (4) การพัฒนาระบบจัดการองค์ความรู้เพื่อพัฒนาความเข้มแข็งของการกีฬา ซึ่งต้องมีการพัฒนาองค์ความรู้เพื่อสนับสนุนสภาพแวดล้อมในการพัฒนาทั้งนักกีฬา บุคลากรกีฬา วิทยาศาสตร์ การกีฬา และการบริหารจัดการกีฬาของชาติให้ได้มาตรฐานระดับสากล</p>	 ได้มีการดำเนินงานเป็นไปตามขั้นตอนและกรอบระยะเวลาที่กำหนดไว้ในแผนขับเคลื่อนฯ โดยที่ผ่านมาได้มีการดำเนินการเพื่อขับเคลื่อนกิจกรรมปฏิรูปดังกล่าว อาทิ การขับเคลื่อนการส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในชุมชนเมือง และท้องถิ่น โดยได้มีการดำเนินการผ่านโครงการพัฒนาการกีฬาและนันทนาการมวลชน เพื่อส่งเสริม สนับสนุนให้เด็ก เยาวชน และประชาชน พัฒนาระบบแพลตฟอร์มการประมวลผลข้อมูลการออกกำลังกายของประชาชน (Calories Credit Challenge) การปฏิรูปการทำงานด้านความรอบรู้ด้านสุขภาพแบบองค์รวม ได้มีการแต่งตั้งคณะกรรมการมูลนิธิสถาบันความรอบรู้ไทยเพื่อประโยชน์ในการขับเคลื่อนการดำเนินงานของสถาบันความรอบรู้ไทย การสร้างโอกาสทางการกีฬาและพัฒนานักกีฬา เช่น การพัฒนาทักษะผู้ตัดสิน การจัดการแข่งขันกีฬาระดับอำเภอ การจัดทำระบบพัฒนานักกีฬาเต็มเวลาระยะยาว การจัดทำเส้นทางสายอาชีพของนักกีฬา เป็นต้น นอกจากนี้ การพัฒนาศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติให้ได้มาตรฐานศูนย์ฝึกกีฬา NTC (National Training Center) เพื่อพัฒนาศูนย์พัฒนานักกีฬาและวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬาของอาเซียนและศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬาแห่งชาติ และภูมิภาค

BR1304	กิจกรรมปฏิรูปที่ 4 การพัฒนาระบบการบริหารจัดการกำลังคนของประเทศแบบบูรณาการ	
หน่วยงานรับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
 สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) สคช.	<p>มุ่งเน้นการส่งเสริมและสนับสนุนปัจจัยต่าง ๆ ของหน่วยงานที่มีอยู่แล้วให้บูรณาการอย่างเป็นรูปธรรมและมีการติดตามและประเมินผลสัมฤทธิ์ การดำเนินงาน โดยพัฒนากลไกสำคัญ คือ คณะกรรมการอิสระเพื่อระบบการพัฒนาและยกระดับสมรรถนะกำลังคนของประเทศไทย (Thailand Workforce Agency: TWA) เพื่อทำงานในลักษณะองค์กรเสมือนจริง (Virtual organization) ที่มีบทบาทและอำนาจหน้าที่ในการกำหนดนโยบาย รวบรวมข้อมูลและกำหนดทิศทางพัฒนาแรงงานของประเทศไว้ในที่เดียวกันเพื่อให้เกิดการพัฒนาไปในทิศทางเดียวกัน ทั้งในเรื่อง</p>	 ได้มีการดำเนินงานเป็นไปตามขั้นตอนและกรอบระยะเวลาที่กำหนดไว้ในแผนขับเคลื่อนฯ โดยที่ผ่านมาได้มีการดำเนินการเพื่อขับเคลื่อนกิจกรรมปฏิรูปดังกล่าว อาทิ การพัฒนาให้เกิดคณะกรรมการอิสระเพื่อระบบการพัฒนาและยกระดับสมรรถนะกำลังคนของประเทศไทย ในลักษณะองค์กรเสมือนจริง การพัฒนาระบบฐานข้อมูลด้านกำลังคนของประเทศไทยในรูปแบบของระบบ E - Workforce Ecosystem เช่น โครงการจัดทำพิมพ์เขียวของระบบการบริหารจัดการข้อมูลกำลังคนระยะที่ 1 สำหรับการพัฒนาระบบฯ โครงการพัฒนาระบบเชื่อมโยงประเภทมาตรฐานอาชีพ (ประเทศไทย) และประเภทมาตรฐานอุตสาหกรรมกับมาตรฐานอาชีพ และคุณวุฒิวิชาชีพ เป็นต้น และการพัฒนา Concept Paper



BR1304	กิจกรรมปฏิรูปที่ 4 การพัฒนาระบบการบริหารจัดการกำลังคนของประเทศแบบบูรณาการ	
หน่วยงาน รับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
	<p>การบริหารจัดการห่วงโซ่อุปสงค์และอุปทาน (Demand & Supply) การสร้างโอกาสในการทำงานและพัฒนาสมรรถนะกำลังคนของประเทศ การให้ มีฐานข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) ด้านตลาดแรงงาน อยู่บนโครงสร้างเดียวกัน และเปิดโอกาสให้บุคลากร เข้าถึงข้อมูลที่สามารถเป็นทางเลือกสู่การพัฒนา ในด้านการศึกษา การฝึกอบรม และการทำงาน การสนับสนุนและส่งเสริมการรับรองผู้ประกอบการ และการพัฒนาอาชีพบนฐานสมรรถนะ และการผลักดันให้เกิดวัฒนธรรมที่สนับสนุนและเชิดชู การเรียนรู้ตลอดชีวิต ผ่านการสนับสนุนทางการเงิน ในลักษณะกองทุนเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต ที่จะสามารถส่งเสริมให้ผู้ที่อยู่ในวัยทำงานสามารถ เข้าสู่ช่องทางในการพัฒนาตนเองได้อย่างต่อเนื่อง ตลอดระยะเวลาของวัยการทำงานรองรับการพัฒนา สมรรถนะให้สูงขึ้น การเปลี่ยนงาน หรือตงงาน ในสถานการณ์ที่ผันแปรได้ตามบริบททางสังคม และเศรษฐกิจ ตลอดจนส่งเสริมให้เกิดการนำแรงงาน นอกระบบเข้าสู่ระบบ</p>	<p>กองทุนการเรียนรู้ตลอดชีวิตอยู่ระหว่างการดำเนินการ เพื่อปรับปรุงหรือจัดตั้งกองทุนใหม่ และปรับปรุงกองทุน ที่มีอยู่เพื่อใช้สนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิตได้อย่างแท้จริง</p>

BR1305	กิจกรรมปฏิรูปที่ 5 การบริหารจัดการศักยภาพบุคลากรของประเทศ	
หน่วยงาน รับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
 <p>คณะกรรมการ ปฏิรูปประเทศ ด้านวัฒนธรรม กีฬา แรงงาน และการพัฒนา ทรัพยากร มนุษย์</p>	<p>มุ่งเน้นการพัฒนาศักยภาพคนไทยทุกคนในทุกกลุ่ม อาชีพ ทั้งในส่วนกลางและในส่วนภูมิภาคทั้งใน ภาคเอกชนและในภาครัฐ ทัวถึงทุกกลุ่มอาชีพ รวมถึงผู้มีความสามารถพิเศษที่จำเป็นต้องได้รับการ พัฒนาอย่างเหมาะสมตั้งแต่เริ่มต้น เพื่อให้ คนไทยทุกคนเป็นทรัพยากรมนุษย์ชั้นนำระดับเหนือ มาตรฐานสากล และเป็นกำลังสำคัญในการพัฒนา เศรษฐกิจและสังคมของประเทศ โดยการพัฒนา ไปยัง 3 กลุ่มเป้าหมายหลัก ประกอบด้วย กลุ่มบุคลากรภาครัฐ ซึ่งถือว่าเป็นกลไกสำคัญ ในการพัฒนา ขับเคลื่อน และติดตามนโยบาย แผนการพัฒนาต่าง ๆ เพื่อปรับเปลี่ยนแนวทางการ พัฒนาให้มีความเหมาะสมและทันต่อ การเปลี่ยนแปลงกลุ่มแรงงาน (คนทำงาน) ในภาพรวม แบ่งเป็นแรงงานภาคเอกชนและแรงงานในชุมชน ท้องถิ่นที่ควรเน้นการพัฒนาทักษะ ดิจิทัลและ</p>	<p>😊 ได้มีการดำเนินงานเป็นไปตามขั้นตอนและกรอบระยะเวลา ตามที่กำหนดไว้ในแผนขับเคลื่อนฯ โดยที่ผ่านมาได้มีการ ดำเนินการเพื่อขับเคลื่อนกิจกรรมปฏิรูปดังกล่าว อาทิ การยกระดับทักษะด้านดิจิทัล ได้ดำเนินการพัฒนากรอบ แนวคิดเกณฑ์การวัดระดับสมรรถนะสำหรับครู และบุคลากร ทางการศึกษาระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานด้านดิจิทัล (Digital Competency: DC) ที่มีองค์ประกอบ 3 ชั้น 7 ระดับ การจัดสรรทุนรัฐบาลในสาขาวิชาขาดแคลน (Digital Transformation) หรือทุนนวัตกรรมดิจิทัล เพื่อดึงดูด ผู้มีศักยภาพสูงเข้าสู่ภาครัฐ การดำเนินการจัดทำนิยาม ผู้มีความสามารถพิเศษ และรวบรวมข้อมูลกำลังคน ที่มีความสามารถสูงของประเทศไทย เพื่อจัดทำฐานข้อมูล และแพลตฟอร์มการใช้ประโยชน์กำลังคนที่มีความสามารถ และได้มีการขับเคลื่อนการปฏิรูปลงสู่โรงเรียนต้นแบบ โดยได้รับเริ่มจากโรงเรียนเมืองพัทยา 11 เพื่อพัฒนาให้เป็น โรงเรียนต้นแบบที่มีคุณภาพระดับโลกตามบริบทพื้นที่</p>



BR1305	กิจกรรมปฏิรูปที่ 5 การบริหารจัดการศักยภาพบุคลากรของประเทศ	
หน่วยงานรับผิดชอบหลัก	สาระสำคัญ	สถานะการดำเนินงาน
	<p>การสร้างแหล่งงานใหม่ ๆ เพื่อเป็นทางเลือกในการประกอบอาชีพ และกลุ่มเด็กและเยาวชน ซึ่งต้องปรับเปลี่ยนระบบการเรียนรู้ในระดับพหุโลก ทั้งในเรื่องการพัฒนาความรู้ ทักษะ และคุณลักษณะ โดยการสร้างระบบการศึกษาที่มีคุณภาพระดับโลก สำหรับเตรียมพร้อมเด็กและเยาวชนไทยไปสู่การเป็นกำลังคนสำหรับศตวรรษที่ 22 ที่ยังคงมีจิตวิญญาณของความเป็นไทย</p>	

สถานะการจัดทำหรือปรับปรุงกฎหมายภายใต้แผนการปฏิรูปประเทศ (ฉบับปรับปรุง) ได้กำหนดให้จัดทำกฎหมาย 1 ฉบับ โดยมีสถานะการดำเนินการสรุปได้ ดังนี้

รายชื่อกฎหมายที่ดำเนินการจัดทำ/ปรับปรุง	แล้วเสร็จ	อยู่ระหว่างดำเนินการ	หมายเหตุ
1. ร่างระเบียบสำนักนายกรัฐมนตรีว่าด้วยฐานข้อมูลเพื่อการพัฒนากำลังคน พ.ศ.		✓	ปัจจุบันสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) ยังไม่มีการดำเนินการยกย่องระเบียบสำนักนายกรัฐมนตรีว่าด้วยฐานข้อมูลเพื่อการพัฒนากำลังคน พ.ศ. และทางสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพได้ดำเนินการเชิญหน่วยงานที่เกี่ยวข้องมาประชุมหารือในเบื้องต้นแล้ว

ประเด็นท้าทายและข้อเสนอแนะ

1. การส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรมในทุกช่วงวัย

การประเมินสถานการณ์ด้านคุณธรรมของประเทศไทยทำได้ค่อนข้างยาก เนื่องจากยังไม่มีข้อกำหนดคำนิยามของคุณธรรมที่ชัดเจน ทำให้การประเมินผลด้านคุณธรรมต้องอาศัยการใช้ตัวชี้วัดเทียบเคียง (Proxy Indicator) มาทดแทนซึ่งอาจทำให้ข้อมูลที่ได้ไม่อาจสะท้อนภาพสถานการณ์ด้านคุณธรรมของประเทศไทยได้อย่างแท้จริง อีกทั้ง พฤติกรรมและสภาพแวดล้อมของคนในสังคมมีการเปลี่ยนแปลงได้อย่างรวดเร็ว การจัดทำตัวชี้วัดด้านคุณธรรมจึงต้องมีความยืดหยุ่น และรองรับกับการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวด้วย ดังนั้นจึงควรเร่งรัดจัดทำตัวชี้วัดคุณธรรมให้แล้วเสร็จเพื่อให้มีเครื่องมือหลักในการประเมินสถานการณ์และความก้าวหน้าด้านคุณธรรมในสังคมไทย ตลอดจนนำผลไปประกอบการกำหนดแนวทางการส่งเสริมคุณธรรมในทุกระดับในระดับนโยบายและระดับปฏิบัติ ทั้งในระดับชาติ ระดับองค์กร และชุมชน ผ่านการมีส่วนร่วมจากสถาบันต่าง ๆ ทางสังคม



2. การพัฒนาการเรียนรู้และเศรษฐกิจชุมชนบนฐานวัฒนธรรม

ความท้าทายจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 ได้ทวีความรุนแรงและขยายขอบเขตเป็นวงกว้าง ส่งผลให้การบริโภคภาคเอกชนลดลงตามกำลังซื้อที่อ่อนแอและมาตรการควบคุมการระบาดที่เข้มงวดขึ้น ทำให้มูลค่าทางเศรษฐกิจของสินค้าหรือบริการทางวัฒนธรรมลดลงตามภาวะอุปสงค์ ส่งผลให้ห่วงโซ่อุปทานเกิดภาวะชะงักงัน ภาครัฐจึงควรกำหนดยุทธศาสตร์และดำเนินงานให้สอดคล้องกับความผันผวนในมิติต่าง ๆ รวมทั้งศึกษาความเป็นไปได้ในการต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมในโลกเสมือน (Virtual Reality) เพื่อให้มีเครื่องมือต่อยอดทุนและทรัพยากรทางวัฒนธรรมของไทยในเวทีโลก ตลอดจนพัฒนาเศรษฐกิจบนพื้นฐานของการสร้างและใช้องค์ความรู้ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์ที่เชื่อมโยงกับพื้นฐานทางวัฒนธรรมและนวัตกรรมในการผลิตสินค้าและบริการใหม่ เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจในอีกช่องทางหนึ่งบนพื้นฐานของการต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมและความร่วมมือของทุกภาคส่วนในพื้นที่

3. การส่งเสริมประชาชนเป็นศูนย์กลางในการสร้างวิถีชีวิตทางการกีฬาและการออกกำลังกาย

ความท้าทายจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 เป็นอุปสรรคต่อการออกกำลังกาย เล่นกีฬาของประชาชนที่จำเป็นต้องหลีกเลี่ยงการออกไปทำกิจกรรมในพื้นที่สาธารณะเพื่อหลีกเลี่ยงการสัมผัสกับผู้คน จึงควรส่งเสริมให้ประชาชนออกกำลังกายในที่อยู่อาศัยอย่างเพียงพอ รวมทั้งส่งเสริมการเล่นกีฬาที่ไม่มีการสัมผัสหรือกีฬาที่มีผู้เล่นเดี่ยวแทนการรวมกลุ่มเป็นทีม ทั้งนี้ หน่วยงานของรัฐและภาคส่วนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องต้องปรับปรุงและพัฒนารูปแบบการดำเนินงานที่เหมาะสมและสอดคล้องกับสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 อาทิ การนำเทคโนโลยีและนวัตกรรมมาประยุกต์ใช้ทั้งในส่วนของการสร้างแรงจูงใจและการตระหนักถึงความสำคัญในการออกกำลังกาย เล่นกีฬา และนันทนาการ

4. การบริหารจัดการศักยภาพบุคลากรของประเทศ

จากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 ส่งผลให้เศรษฐกิจของประเทศมีการชะลอตัว และทำให้สถานประกอบการปิดกิจการหรือลดจำนวนลูกจ้างลง ขณะที่ระบบรองรับการปรับเปลี่ยนงานใหม่ การปรับทักษะ และระบบการหางานทดแทนยังขาดประสิทธิภาพ จึงควรมุ่งเน้นการยกระดับทักษะและสมรรถนะของคนทำงานในทุกช่วงวัยให้สอดคล้องกับตลาดแรงงาน รวมทั้งพัฒนาข้อมูลการเปลี่ยนแปลงของตลาดงานและโอกาสการทำงานใหม่ ๆ เพื่อเป็นแรงจูงใจให้แรงงานเกิดการพัฒนาและยกระดับทักษะตนเองให้เท่าทันและมีโอกาสทางอาชีพใหม่ ๆ ตามบริบทที่เปลี่ยนแปลงไป





CR13G01 ผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 1

ประชาชนมีคุณธรรมจริยธรรม

สถานการณ์ปี 2564	สถานการณ์ปี 2564
เทียบกับ ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2564	เทียบกับ ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2565
พัฒนาและประเมินดัชนีชี้วัดคุณธรรมคนไทย	ดัชนีชี้วัดคุณธรรมคนไทยเพิ่มขึ้นร้อยละ 10 จากค่าตั้งต้น (baseline)

สถานการณ์ในภาพรวมของผลสัมฤทธิ์อันพึงประสงค์ การประเมินการพัฒนาคุณธรรมจริยธรรมของประชากรไทย ในด้านการมีจิตสาธารณะ และด้านวินัยการออม ทักษะทางการเงินและการสร้างภูมิคุ้มกันทางการเงินที่ดี พบว่า มีความก้าวหน้ามากขึ้น โดยข้อมูลในรายงานสถานการณ์คุณธรรมปี 2564 ของศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) สะท้อนให้เห็นว่าภาคส่วนต่าง ๆ ของสังคม ทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน ภาคประชาสังคม องค์กรศาสนา และสถาบัน การศึกษา เข้ามามีบทบาทเชิงรุกมากขึ้นในการมีจิตอาสาช่วยเหลือเกื้อกูลกันเพื่อบรรเทาผลกระทบ จากการแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 อย่างไรก็ตาม ผลการสำรวจสถานการณ์ต้นทุนชีวิตของเด็ก และเยาวชนไทย (อายุ 12-18 ปี) ประจำปี 2564 ของศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) พบว่า ต้นทุนชีวิตในพลัง ตัวตน พลังครอบครัว พลังเพื่อนและกิจกรรม และพลังสร้างปัญญา แม้จะอยู่ในระดับที่ผ่านเกณฑ์แต่จัดอยู่ใน ระดับปานกลางและระดับดี และมีเพียงพลังชุมชนเท่านั้นที่ไม่ผ่านเกณฑ์ซึ่งควรเร่งเสริมสร้างพลังด้านนี้ อย่างเร่งด่วน โดยส่งเสริมให้ชุมชนสอดส่องดูแลกัน มีความเอื้ออาทรช่วยเหลือซึ่งกันและกัน ซึ่งจะก่อให้เกิด ความปลอดภัยในชุมชน อันจะเป็นการหล่อหลอมพฤติกรรมในทางที่ดีให้กับเด็กและเยาวชนไปด้วย เนื่องจาก ปัจจัยทางด้านสภาพแวดล้อมมีผลต่อพัฒนาการและพฤติกรรมของเด็กและเยาวชน¹ สำหรับด้านทักษะ ทางการเงิน และการมีภูมิคุ้มกันทางการเงินที่ดี ผลการสำรวจทักษะทางการเงินของไทยปี 2563 ที่จัดทำ โดยธนาคารแห่งประเทศไทยและสำนักงานสถิติแห่งชาติ² ชี้ว่าคนไทยมีระดับทักษะทางการเงินทั้ง 3 ด้าน (ความรู้ทางการเงิน พฤติกรรมทางการเงิน และทัศนคติทางการเงิน) ดีขึ้นอยู่ที่ร้อยละ 71.0 เพิ่มขึ้นจากร้อยละ 66.2 ในปี 2561 ซึ่งหากพิจารณาข้อมูลด้านการบริหารจัดการเงินให้พร้อมรับมือกับทุกสถานการณ์ พบว่า ร้อยละ 74.7 ของคนไทยมีเงินออม แต่ยังคงมีความท้าทายในการบริหารจัดการเงินให้เพียงพอกับรายจ่าย และภาระผ่อนหนี้ และการออมเงินเมื่อฉุกเฉินอย่างเพียงพอ ในด้านความพอเพียง จากข้อมูลการสำรวจความคิดเห็น ของประชาชนของดุสิต³ พบว่า คนไทยมีการยึดหลักพอเพียงในการดำรงชีวิตสูงสุดมากเป็นอันดับหนึ่ง หรือคิดเป็นร้อยละ 83.56 ตามมาด้วยความเอื้อเฟื้อเผื่อแผ่ มีน้ำใจให้แก่กัน ร้อยละ 78.67 มีสติ มีความอดทน ร้อยละ 74.67 มีความสามัคคี ร่วมแรงร่วมใจ ร้อยละ 73.78 และเคารพกติกาการสังคม ร้อยละ 67.33 ตามลำดับ อย่างไรก็ตาม ด้านความซื่อสัตย์สุจริตที่สะท้อนผ่านดัชนีการรับรู้การทุจริต (Corruption Perceptions Index: CPI) ขององค์กรเพื่อความโปร่งใสนานาชาติ ประเทศไทยถูกลดอันดับลงจากอันดับที่ 101 ในปี 2562 เป็นอันดับที่ 104 จาก 180 ประเทศ ในปี 2563 โดยประเทศไทยได้คะแนน 36 คะแนน ซึ่งต่ำกว่าค่าเฉลี่ย ของโลกที่ 43 คะแนน และอยู่ในอันดับที่ 5 ในภูมิภาคอาเซียน รองจากสิงคโปร์ บรูไน มาเลเซีย และอินโดนีเซีย

¹ <https://dl.moralcenter.or.th/แนะนำหนังสือ/446-การสำรวจสถานการณ์ต้นทุนชีวิตของเด็กและเยาวชนไทย-อายุ-12-18-ประจำปี-2564#prettyPhoto>
² <https://www.bot.or.th/Thai/PressandSpeeches/Press/2021/Pages/n7764.aspx>
³ ข้อมูลการสำรวจความคิดเห็นของประชาชนเรื่อง ทางเลือกทางรอดประเทศไทย ยุคโควิด-19 ของดุสิตโพลจากกลุ่มตัวอย่าง 1,070 คน ระหว่างวันที่ 15 -19 มิถุนายน 2563 จัดทำโดยสวนดุสิตโพล



การดำเนินงานที่ผ่านมา ในช่วงปี 2564 หน่วยงานของรัฐได้ดำเนินการเพื่อขับเคลื่อนการดำเนินงาน ดังนี้
1) ศูนย์คุณธรรมได้ร่วมกับมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒอยู่ระหว่างขั้นตอนการพัฒนาตัวบ่งชี้ความก้าวหน้าตัวชี้วัดดัชนีคุณธรรม 5 ประการ ประกอบด้วย ความมีวินัย ความพอเพียง ความซื่อสัตย์ สุจริต มีจิตอาสา และกตัญญูรู้คุณ สำหรับใช้เป็นเครื่องมือมาตรฐานและเกณฑ์ปกติ (Norm) สำหรับประเมินคุณธรรมของกลุ่มคนไทย ช่วงอายุ 25 - 40 ปี ทั้งนี้ คาดว่าจะดำเนินการแล้วเสร็จในเดือนธันวาคม 2564
2) ศูนย์คุณธรรมร่วมกับกระทรวงวัฒนธรรม โดยสำนักปลัดกระทรวงวัฒนธรรม กรมการศาสนา กระทรวงมหาดไทย โดยกรมส่งเสริมการปกครองส่วนท้องถิ่น กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ โดยสำนักปลัดกระทรวง และสถาบันพัฒนาองค์กรชุมชน (องค์การมหาชน) ดำเนินการถอดบทเรียนชุมชนท้องถิ่นต้นแบบด้านคุณธรรมแล้วจำนวน 200 แห่ง/ชุมชน
3) ศูนย์คุณธรรมดำเนินการจัดกิจกรรมยกย่องสื่อส่งเสริมคุณธรรมผ่านโครงการสื่อสร้างสรรค์คุณธรรมอวอร์ด ตามเกณฑ์มาตรฐานสื่อคุณธรรมจำนวน 9 ประเภท ได้แก่ ละคร ภาพยนตร์ คลิปวิดีโอสั้น โฆษณา บทเพลง รายการวิทยุ รายการโทรทัศน์ สื่อสิ่งพิมพ์ และสื่อดิจิทัล และ
4) พัฒนากลไกระบบเครดิตสังคม (Social Credit) เพื่อสร้างความตระหนักรู้และความเข้าใจระบบเครดิตสังคมในประเทศไทยผ่านสื่อออนไลน์ อาทิ Moral Club แอปพลิเคชัน Clubhouse Moral Podcast และ Facebook ของศูนย์คุณธรรม

ประเด็นท้าทายที่ส่งผลกระทบต่อการบรรลุเป้าหมาย ที่ผ่านมากการประเมินสถานการณ์ด้านคุณธรรมของประเทศไทยทำได้ค่อนข้างยาก เนื่องจากปัจจุบันยังไม่มีกำหนดค่านิยามของคุณธรรมที่ชัดเจน ทำให้การประเมินผลด้านคุณธรรมต้องอาศัยการใช้ตัวชี้วัดเทียบเคียง (Proxy Indicator) มาทดแทน ซึ่งอาจทำให้ข้อมูลที่ได้ไม่อาจสะท้อนภาพสถานการณ์ด้านคุณธรรมของประเทศไทยได้อย่างแท้จริง อีกทั้ง พฤติกรรมและสภาพแวดล้อมของคนในสังคมมีการเปลี่ยนแปลงได้อย่างรวดเร็ว การจัดทำตัวชี้วัดด้านคุณธรรมจึงต้องมีความยืดหยุ่นและรองรับกับการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวด้วย

ข้อเสนอแนะเพื่อการบรรลุเป้าหมาย ควรเร่งรัดจัดทำตัวชี้วัดคุณธรรมให้แล้วเสร็จเพื่อให้มีเครื่องมือหลักในการประเมินสถานการณ์และความก้าวหน้าด้านคุณธรรมในสังคมไทย ตลอดจนนำไปประกอบการกำหนดแนวทางการส่งเสริมคุณธรรมในทุกระดับในระดับนโยบายและระดับปฏิบัติ ทั้งในระดับชาติ ระดับองค์กร และชุมชน ผ่านการมีส่วนร่วมจากสถาบันต่าง ๆ ทางสังคมโดยการยกย่องผู้กระทำความดี คนเก่งที่มีความสามารถในองค์กร มีจิตสาธารณะ ทั้งนี้ การพัฒนาคนไทยให้มีคุณธรรมจริยธรรมนั้น จะต้องให้ความสำคัญกับการพัฒนาสภาพแวดล้อมหรือลดปัจจัยเสี่ยงต่าง ๆ โดยการยกระดับต้นทุนชีวิต (Life Assets) ของเด็กและเยาวชนตั้งแต่แรกเกิดจนเติบโตเป็นผู้ใหญ่ ทั้งในครอบครัว โรงเรียน เพื่อน ชุมชน อันจะส่งผลให้เด็กและเยาวชนเติบโตอย่างมีคุณภาพ สามารถดำรงชีวิตอยู่ในสังคมอย่างมีความสุข สำหรับการแก้ปัญหาอุปสรรคที่ต้องเร่งแก้ไขโดยการสร้างวัฒนธรรมและค่านิยมที่ทุกคนทำตามกฎกติกาของสังคมและไม่ยอมให้ใครทำผิดภาครัฐต้องเปิดเผยข้อมูลการดำเนินงานอย่างโปร่งใส มีการใช้อำนาจและกฎหมายอย่างเท่าเทียมปราศจากการแทรกแซง ขณะที่ภาคประชาชนต้องสามารถติดตาม ตรวจสอบ แสวงหาความเห็นได้อย่างมีอิสระ





CR13G02 ผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 2
เพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรม

สถานการณ์ปี 2564

เทียบกับ **ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2564**

มูลค่าทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมของประเทศ
 ไม่ลดลงจากปีก่อนหน้า

สถานการณ์ปี 2564

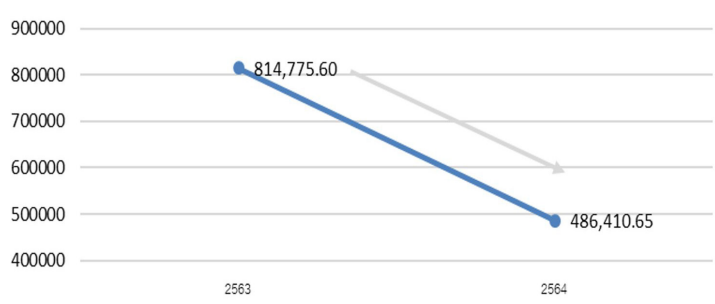
เทียบกับ **ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2565**

มูลค่าทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมของประเทศ
 เพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 5 จากปีก่อนหน้า

สถานการณ์ในภาพรวมของผลสัมฤทธิ์อันพึงประสงค์

ในช่วงที่ผ่านมาหน่วยงานภาครัฐได้ส่งเสริมและสนับสนุนการนำทุนทางวัฒนธรรมมาต่อยอดและสร้างสรรค์เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมนำไปสู่การปรับเปลี่ยนโครงสร้างเศรษฐกิจที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรม สร้างความเข้มแข็งจากภายใน และสามารถแข่งขันได้อย่างยั่งยืน ประกอบกับส่งเสริมการนำวิถีชีวิต ศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น มาสร้างผลิตภัณฑ์และบริการด้านวัฒนธรรมพื้นถิ่นให้เป็นวัฒนธรรมสร้างสรรค์ที่มีศักยภาพ ทั้งนี้ การสำรวจชุดข้อมูลมูลค่าทางเศรษฐกิจของสินค้าหรือบริการทางวัฒนธรรมของสำนักงานปลัดกระทรวงวัฒนธรรมยังอยู่ในระหว่างการพัฒนาดัชนีตามมาตรฐานการปรับปรุงประสิทธิภาพในการปฏิบัติราชการดังกล่าว อย่างไรก็ตาม จากผลการสำรวจรายได้จากการท่องเที่ยวโดยชุมชนขององค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน (องค์การมหาชน) (อพท.) ซึ่งมีแนวคิดและกลุ่มนักท่องเที่ยวที่ใกล้เคียงกับการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์และวัฒนธรรมได้ โดยในปีงบประมาณ 2564 พบว่า รายได้จากการท่องเที่ยวโดยชุมชนต้นแบบของ อพท. จำนวน 20 ชุมชน หดตัวถึงร้อยละ 40.30 ต่อเนื่องจากปี 2563 ซึ่งลดลงอยู่แล้ว ร้อยละ 46.54 จากปีก่อนหน้า ทั้งนี้ เป็นผลมาจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 ที่เข้มงวดส่งผลกระทบต่อรายได้จากการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ นำไปสู่อัตราการเจริญเติบโตของมูลค่าทางเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมที่ยังคงห่างไกลกับการบรรลุเป้าหมายให้ทันในระยะเวลาที่กำหนด

รายได้จากการท่องเที่ยวโดยชุมชน (หน่วย: บาท)



ที่มา: องค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษ เพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน (องค์การมหาชน) (อพท.)





การดำเนินงานที่ผ่านมา หน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการดำเนินการด้านพัฒนาสินค้าและบริการเชิงสร้างสรรค์และวัฒนธรรม เช่น สำนักงานปลัดกระทรวงวัฒนธรรม กรมส่งเสริมวัฒนธรรม และสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัยกระทรวงวัฒนธรรมได้ดำเนินการขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมอย่างต่อเนื่องเพื่อส่งเสริมการนำทุนทางวัฒนธรรมมาต่อยอดเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ ช่วยสร้างรายได้แก่ชุมชนและประเทศเพื่อเป็นรากฐานในการพัฒนาประเทศอย่างยั่งยืน อาทิ โครงการสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์ทางวัฒนธรรม (Cultural Product of Thailand: CPOT) โครงการถนนสายวัฒนธรรม/ตลาดวัฒนธรรม การท่องเที่ยวชุมชนสร้างสรรค์ ภายใต้โครงการพัฒนาต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมตามรอยศาสตร์พระราชาเพื่อชุมชนเข้มแข็งอย่างยั่งยืน (บวร On Tour) โครงการตลาดนัดศิลปะ/งานเทศกาลศิลปะแห่งกรุงเทพ นอกจากนี้ กระทรวงวัฒนธรรมได้บูรณาการการทำงานร่วมกับหน่วยงานอื่น ๆ เช่น สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ องค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนกองการต่างประเทศ และหน่วยงานวิเทศสัมพันธ์ที่เกี่ยวข้อง ภายใต้สำนักงานปลัดกระทรวงวัฒนธรรม และกรมในสังกัดกระทรวงวัฒนธรรม ทั้งนี้ เพื่อเป็นการส่งเสริมความร่วมมือให้เกิดเครือข่ายทางวัฒนธรรมระดับสากล และสร้างภาพลักษณ์และเกียรติภูมิไทยในเวทีโลกด้วยเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมของประเทศ จึงจำเป็นอย่างยิ่งที่ภาครัฐต้องสนับสนุนอุตสาหกรรมวัฒนธรรมและเศรษฐกิจฐานวัฒนธรรมให้สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี พ.ศ. 2561 - 2580 ได้แก่ การสร้างความสามารถในการแข่งขัน การพัฒนาและเสริมสร้างทรัพยากรมนุษย์และการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางสังคมนำไปสู่การขับเคลื่อนเพื่อบรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้

ประเด็นท้าทายที่ส่งผลต่อการบรรลุเป้าหมาย กระทรวงวัฒนธรรมได้มีการเดินทางไปสัมผัสวัฒนธรรมขับเคลื่อนความเป็นไทย สร้างรายได้สู่ชุมชนและท้องถิ่นอย่างเป็นรูปธรรม โดยการนำทรัพยากรหรือทุนทางวัฒนธรรมมาสร้างสรรค์เป็นผลิตภัณฑ์ทางวัฒนธรรม ต่อยอดเป็นผลิตภัณฑ์และบริการในรูปแบบใหม่ อย่างไรก็ตามนับตั้งแต่ในช่วงต้นปี 2563 สถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 ได้ทวีความรุนแรงและขยายขอบเขตเป็นวงกว้าง ส่งผลกระทบต่อเศรษฐกิจโลกและประเทศไทยอย่างต่อเนื่องและยาวนาน การบริโภคภาคเอกชนลดลงตามกำลังซื้อที่อ่อนแอและมาตรการควบคุมการระบาดที่เข้มงวดขึ้น มูลค่าทางเศรษฐกิจของสินค้าหรือบริการทางวัฒนธรรมจึงลดลงตามภาวะอุปสงค์ ส่งผลให้ห่วงโซ่อุปทานเกิดภาวะชะงักงัน (Supply Chain Disruption)

ข้อเสนอแนะเพื่อการบรรลุเป้าหมาย ในระยะต่อไปหน่วยงานภาครัฐจึงควรกำหนดยุทธศาสตร์และดำเนินงานให้สอดคล้องกับความผันผวนในมิติต่าง ๆ ดังกล่าว รวมถึงศึกษาความเป็นไปได้ในการต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมในโลกเสมือน (Virtual Reality) เพื่อให้มีเครื่องมือต่อยอดทุนและทรัพยากรทางวัฒนธรรมของไทยในเวทีโลกและนำไปสู่ความมั่งคั่งของประเทศอย่างยั่งยืน ตลอดจนพัฒนาเศรษฐกิจบนพื้นฐานของการสร้างและใช้องค์ความรู้ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์ที่เชื่อมโยงกับพื้นฐานทางวัฒนธรรมและนวัตกรรมในการผลิตสินค้าและบริการใหม่ เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจในอีกช่องทางหนึ่งบนพื้นฐานของการต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมและความร่วมมือของทุกภาคส่วนในพื้นที่





CR13G03 ผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 3

ประชาชนออกกำลังกาย และเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ รวมถึง มีความรอบรู้ด้านสุขภาพ เพื่อพัฒนาสุขภาพให้แข็งแรง และเป็นฐานในการพัฒนากีฬาชาติ

สถานการณ์ปี 2564

เทียบกับ ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2564

- (1) อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (อายุเฉลี่ย) เพิ่มขึ้นจากปีก่อนหน้า
- (2) นักกีฬาหน้าใหม่ที่มีความสามารถมีอัตราการได้คัดเลือกเข้าสู่การเป็นนักกีฬาระดับชาติเพิ่มขึ้นร้อยละ 5

สถานการณ์ปี 2564

เทียบกับ ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2565

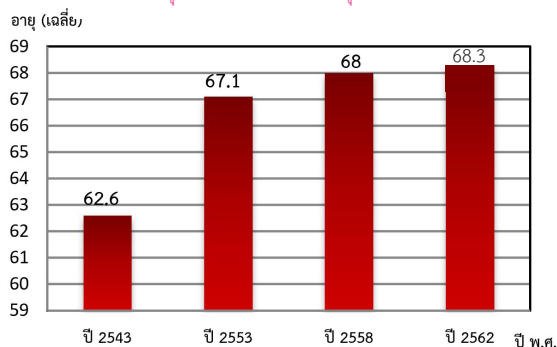
- (1) อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (อายุเฉลี่ย) ไม่น้อยกว่า 68 ปี
- (2) นักกีฬาหน้าใหม่ที่มีความสามารถมีอัตราการได้คัดเลือกเข้าสู่การเป็นนักกีฬาระดับชาติเพิ่มขึ้นร้อยละ 10

สถานการณ์ในภาพรวมของผลสัมฤทธิ์อันพึงประสงค์

สถานการณ์การบรรลุเป้าหมาย ประชาชนออกกำลังกาย และเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ รวมถึง มีความรอบรู้ด้านสุขภาพ เพื่อพัฒนาสุขภาพให้แข็งแรง และเป็นฐานในการพัฒนากีฬาชาติ ได้กำหนดตัวชี้วัดในการประเมินสถานการณ์การบรรลุเป้าหมาย ได้แก่ (1) อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (อายุเฉลี่ย) โดยจากข้อมูลอายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (Healthy life expectancy (HALE)) ของ

องค์การอนามัยโลก (WHO) ที่มีการจัดเก็บล่าสุดจาก 183 ประเทศ พบว่า อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (ตั้งแต่แรกเกิด) ในปี 2564 อยู่ที่ 68.3 ปี ซึ่งเพิ่มขึ้นจาก ปี 2558 และปี 2553 ที่ 68 ปี และ 67.1 ปี ตามลำดับ ซึ่งมีแนวโน้มจะเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง ในขณะที่อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (คนไทยตั้งแต่อายุ 60 ปีขึ้นไป) ในปี 2562 อยู่ที่ 18 ปี ซึ่งเพิ่มขึ้น จากปี 2558 และปี 2553 ที่ 17.9 ปี และ 15.6 ปี ตามลำดับ ซึ่งสามารถบรรลุค่าเป้าหมายในปี 2564 ที่กำหนดไว้ให้เพิ่มขึ้นจากปีก่อนหน้าแล้ว และ (2) ตัวชี้วัดนักกีฬาหน้าใหม่ที่มีความสามารถมีอัตราการได้คัดเลือกเข้าสู่การเป็นนักกีฬาระดับชาติเพิ่มขึ้น (ตัวแทนทีมชาติไทย) พบว่า จากข้อมูลของการกีฬาแห่งประเทศไทย กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา ในปี 2564 นักกีฬาทีมชาติใหม่จากการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ เพิ่มขึ้นร้อยละ 14.4 ซึ่งสามารถบรรลุผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ ประชาชนออกกำลังกาย และเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ รวมถึงมีความรอบรู้ด้านสุขภาพ เพื่อพัฒนาสุขภาพให้แข็งแรง และเป็นฐานในการพัฒนากีฬาชาติที่กำหนดไว้ได้อย่างเป็นรูปธรรม

อายุคาดเฉลี่ยของการมีสุขภาพดี (ปี)



ที่มา: องค์การอนามัยโลก (World Health Organization (WHO))



การดำเนินงานที่ผ่านมา เพื่อขับเคลื่อนเป้าหมายประชาชนออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ รวมถึงมีความรอบรู้ด้านสุขภาพ เพื่อพัฒนาสุขภาพให้แข็งแรง และเป็นฐานในการพัฒนากีฬาชาติ มีการดำเนินการที่สำคัญ ดังนี้

1. ส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในชุมชนเมืองและท้องถิ่น การกีฬาแห่งประเทศไทยร่วมกับกรมพลศึกษา และหน่วยงานอื่น ๆ ได้ดำเนินโครงการสปอร์ตซิตี (Sport City) ในจังหวัดนาร่องเพื่อสนับสนุนให้ประชาชนใช้เป็นสถานที่ในการเล่นกีฬาและออกกำลังกายในพื้นที่ต่าง ๆ โครงการพัฒนาการกีฬาและนันทนาการมวลชน เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้เด็ก เยาวชน และประชาชนในพื้นที่เล่นกีฬา ออกกำลังกายอย่างต่อเนื่อง โดยมีกรมพลศึกษาทำหน้าที่พลศึกษาเพื่อประจำในทุกจังหวัดและทุกอำเภอ รวมทั้งได้ดำเนินการร่วมกับหน่วยงานท้องถิ่นกำหนดให้ทุกจังหวัดมีถนนสายกีฬาอย่างน้อย 1 แห่ง นาร่องใน 25 จังหวัด นอกจากนี้กรมอนามัย กระทรวงสาธารณสุขยังมีการพัฒนา ระบบ E-learning การพัฒนาองค์ความรู้ การปรับเปลี่ยนพฤติกรรมสุขภาพ (DPAC) และระบบการบริหารจัดการฐานข้อมูลส่งเสริมการออกกำลังกาย เพื่อสุขภาพและแพลตฟอร์มก้าวท้าใจ Season 3 ซึ่งปัจจุบันมีจำนวนครอบครัวไทยมีความรอบรู้สุขภาพ 5,750,625 บัญชี อีกทั้ง กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาได้พัฒนาระบบแพลตฟอร์มการประมวลผลข้อมูลการออกกำลังกายของประชาชน (Calories Credit Challenge) ซึ่งอยู่ระหว่างการดำเนินการพัฒนาแพลตฟอร์มเชื่อมโยงและบูรณาการข้อมูลสถิติการออกกำลังกายและเล่นกีฬาของประชาชน

2. การสร้างโอกาสทางการกีฬาและพัฒนานักกีฬา มีการดำเนินการจัดให้มีห้องเรียนกีฬาในโรงเรียน รวมทั้งจัดให้มีหลักสูตรเฉพาะสำหรับผู้ที่คือนักกีฬาดั้งแต่ระดับปริญญาตรี ถึงปริญญาเอก นอกจากนี้กรมพลศึกษาได้มีการพัฒนาบุคลากรกีฬา ประกอบด้วย ผู้ตัดสิน ผู้ฝึกสอน และบุคลากรกีฬา จำนวน 1,298 คน ตลอดจนได้มีการสร้างระบบการพิจารณาและส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาอย่างเสมอภาคและเป็นธรรม รวมถึงได้จัดทำระบบพัฒนานักกีฬาเต็มเวลาระยะยาว (Full time athlete) รวมถึงจัดทำเส้นทางสายอาชีพของนักกีฬา (Athlete pathway)

3. พัฒนาศูนย์พัฒนานักกีฬาและวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา ได้มีการพัฒนาศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติให้ได้มาตรฐานศูนย์ฝึกกีฬา NTC (National Training Center) จำนวน 10 ศูนย์ ภายใต้โครงการพัฒนาศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬาอย่างครบวงจร โดยการกีฬาแห่งประเทศไทย





ประเด็นท้าทายที่ส่งผลต่อการบรรลุเป้าหมาย สถานการณ์การดำเนินงานเพื่อบรรลุเป้าหมายในภาพรวมยังคงเป็นไปตามแผน อย่างไรก็ตาม จากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 ทำให้เป็นอุปสรรคต่อการออกกำลังกาย และการเล่นกีฬาของประชาชนที่จำเป็นต้องหลีกเลี่ยงการออกไปทำกิจกรรมในพื้นที่สาธารณะ เพื่อหลีกเลี่ยงการสัมผัสกับผู้คนในการป้องกันการแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 รวมทั้งการดำเนินงานของหน่วยงานภาครัฐยังมีความท้าทายในการปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานในการส่งเสริมการออกกำลังกาย เล่นกีฬาของประชาชนในเหมาะสมกับสถานการณ์ในปัจจุบัน นอกจากนี้ การพัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ยังคงต้องให้ความสำคัญกับการปรับปรุง ทบทวนกฎหมายหรือระเบียบที่เกี่ยวข้องให้เป็นไปตามหลักสากล ดังเช่นกรณีการกำหนดบทลงโทษขององค์การต่อต้านการใช้สารต้องห้ามโลก (WADA) ต่อประเทศไทย เนื่องจากการบังคับใช้กฎหมายเรื่องสารต้องห้ามของไทยบางประการไม่สอดคล้องกับเกณฑ์ของ WADA ในเรื่องบทลงโทษ และประเด็นการแยกหน่วยงานที่ตรวจสอบการใช้สารต้องห้ามของไทยเป็นองค์กรอิสระในการบริหารจัดการจากการกำกับของรัฐ โดยหากการปรับปรุงแก้ไขกฎหมายดังกล่าวมีความล่าช้าส่งผลให้ประเทศไทยไม่สามารถจัดการแข่งขันระดับภูมิภาค ระดับทวีป ระดับชิงแชมป์โลก ในช่วงเวลาที่ยังดำเนินการแก้ไขกฎหมาย รวมทั้งไม่สามารถใช้ธงชาติไทยในการแข่งขันในระดับนานาชาติได้ในทุกกรณี ซึ่งยังคงเป็นความท้าทายที่องค์กรทางด้านกีฬาของไทยจำเป็นต้องรู้เท่าทันและปฏิบัติตามกฎระเบียบขององค์กรทางด้านกีฬาระหว่างประเทศที่ไทยเป็นภาคีสมาชิกอย่างเข้มงวดและเคร่งครัดเพื่อพัฒนากีฬาไทยสู่ระดับโลกอย่างต่อเนื่อง

ข้อเสนอแนะเพื่อการบรรลุเป้าหมาย เพื่อให้สามารถบรรลุเป้าหมายผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ให้ประชาชนออกกำลังกายและ เล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมออย่างยั่งยืน โดยเฉพาะในช่วงการแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 จำเป็นต้องมีการส่งเสริมให้ประชาชนออกกำลังกายในที่อยู่อาศัยอย่างเพียงพอ รวมทั้งส่งเสริมการเล่นกีฬาที่ไม่มีการสัมผัสหรือกีฬาที่มีผู้เล่นเดี่ยวแทนการรวมกลุ่มเป็นทีม ทั้งนี้ หน่วยงานของรัฐ และภาคส่วนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องต้องปรับปรุงและพัฒนารูปแบบการดำเนินงานที่เหมาะสมและสอดคล้องกับสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 เช่น การนำเทคโนโลยีและนวัตกรรมมาประยุกต์ใช้ทั้งในส่วนของการสร้างแรงจูงใจ และการตระหนักถึงความสำคัญในการออกกำลังกาย เล่นกีฬา และนันทนาการ และในส่วนของการฝึกอบรมและพัฒนาบุคลากรด้านกีฬารองเท้าของไทยซึ่งในช่วงที่ผ่านมาได้รับผลกระทบจากเชื้อโควิด-19 นอกจากนี้เพื่อพัฒนากีฬาของไทยให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติ หน่วยงานของรัฐและองค์กรด้านกีฬารองเท้าของไทยต้องให้ความสำคัญกับการเร่งทบทวน ปรับปรุงกฎหมายหรือระเบียบต่าง ๆ ด้านกีฬารองเท้าของไทยให้สอดคล้องและเป็นไปตามกฎระเบียบขององค์กรด้านกีฬารองเท้าในระดับสากลกำหนด เพื่อให้ นักกีฬาของไทยมีโอกาสและสามารถเข้าร่วมแข่งขันกีฬาระดับต่าง ๆ ได้อย่างต่อเนื่อง





CR13G04 ผลสัมฤทธิ์ตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ที่ 4

**กำลังคนของประเทศมีทักษะที่เอื้อต่อการสร้างผลิตภาพ
 แรงงานและคุณภาพชีวิตที่ดี**

สถานการณ์ปี 2564

เทียบกับ **ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2564**

- (1) ดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงทำงานเพิ่มขึ้น ร้อยละ 5 ก่อนปีหน้า
- (2) อัตราการว่างงานลดลงจากปีก่อนหน้า

สถานการณ์ปี 2564

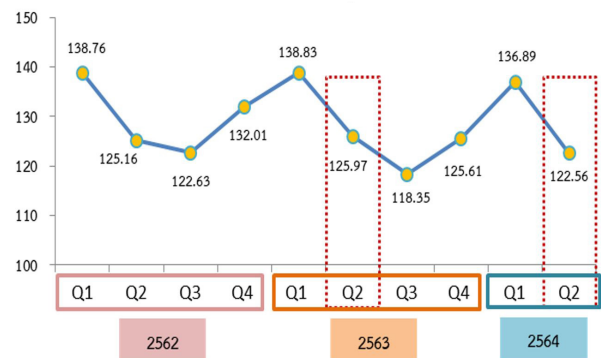
เทียบกับ **ค่าเป้าหมายที่ต้องบรรลุในปี 2565**

- (1) ดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงทำงานเพิ่มขึ้น ร้อยละ 5 ก่อนปีหน้า
- (2) อัตราการว่างงานลดลงจากปีก่อนหน้า

สถานการณ์ในภาพรวมของผลสัมฤทธิ์อันพึงประสงค์

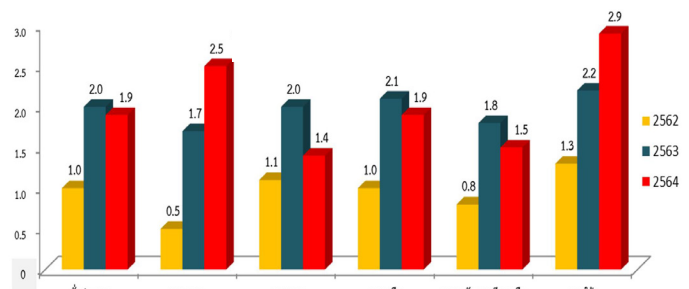
สถานการณ์การบรรลุเป้าหมาย กำลังคนของประเทศ มีทักษะที่เอื้อต่อการสร้างผลิตภาพแรงงานและคุณภาพชีวิตที่ดี สะท้อนได้จาก (1) ดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงทำงาน พบว่า ไตรมาส 2 ปี 2564 เท่ากับ 122.56 ลดลงจากไตรมาสเดียวกันของปีก่อนหน้า ร้อยละ 2.71 ซึ่งอยู่ต่ำกว่าค่าเป้าหมายที่กำหนดไว้เพิ่มขึ้นร้อยละ 5 ในปี 2564 ทั้งนี้ อาจจะมีผลมาจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 โดยกิจกรรมที่มีดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงทำงานหดตัวสูงสุด 3 อันดับแรก ได้แก่ กิจกรรมการบริหารและการบริการสนับสนุน กิจกรรมด้านสุขภาพและงานสังคมสงเคราะห์ กิจกรรมการบริการด้านอื่น ๆ ในขณะที่กิจกรรมที่มีการขยายตัวของดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงสูงสุด 3 อันดับแรก ได้แก่ ข้อมูลข่าวสารและการสื่อสาร ศิลปะ ความบันเทิง และนันทนาการ และการทำเหมืองแร่และเหมืองหิน ตามลำดับ (2) อัตราการจ้างงานสูงขึ้นในทุกภูมิภาคของประเทศ ซึ่งเทียบเคียงจากอัตราการว่างงานเป็นรายภาค พบว่า ไตรมาส 2 ปี 2564 เมื่อเทียบกับไตรมาสเดียวกันของปีก่อนหน้าอัตราการว่างงานทั่วประเทศลดลงร้อยละ 0.1 (จากร้อยละ 20 เป็นร้อยละ 1.9) ซึ่งบรรลุค่าเป้าหมายที่กำหนดไว้ในปี 2564 (อัตราการว่างงานลดลงจากปีก่อนหน้า) และเมื่อพิจารณาตามภาค พบว่า กรุงเทพมหานคร เพิ่มขึ้นร้อยละ 0.8 (จากร้อยละ 1.7 เป็นร้อยละ 2.5) และภาคใต้เพิ่มขึ้นร้อยละ 0.7 (จากร้อยละ 2.2 เป็นร้อยละ 2.9) ซึ่งอยู่ในระดับต่ำกว่าค่าเป้าหมาย

ดัชนีผลิตภาพแรงงานต่อชั่วโมงทำงาน



ที่มา: ธนาคารแห่งประเทศไทย

อัตราการว่างงาน เป็นรายภาค ไตรมาส 2 ปี 2562 ปี 2563 และปี 2564

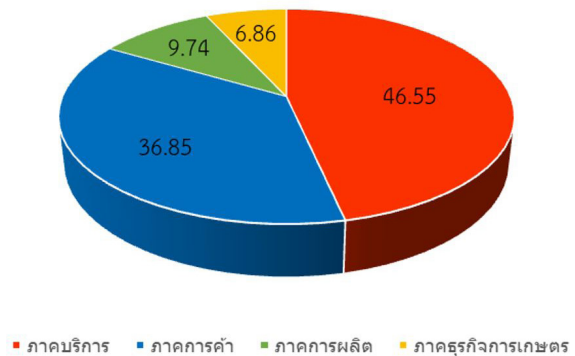


ที่มา: สำนักงานสถิติแห่งชาติ



ในขณะที่ภาคกลางลดลงร้อยละ 0.6 (จากร้อยละ 2.0 เป็นร้อยละ 1.4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือลดลงร้อยละ 0.3 (จากร้อยละ 1.8 เป็นร้อยละ 1.5) และภาคเหนือลดลงร้อยละ 0.2 (จากร้อยละ 2.1 เป็นร้อยละ 1.9) ซึ่งบรรลุค่าเป้าหมายที่กำหนดไว้ และ (3) การเพิ่มขึ้นของผู้ประกอบการรายย่อย (Micro SME, SME) พบว่าในช่วง 7 เดือนแรกของปี 2564 (เดือนมกราคม - กรกฎาคม 2564) จำนวนผู้ประกอบการรายย่อย (Micro SMEs) มีจำนวนทั้งสิ้น 36,055 ราย โดยเมื่อจำแนกตามประเภทธุรกิจ พบว่า ส่วนใหญ่จะเป็นภาคบริการ (คิดเป็นร้อยละ 46.55) ภาคการค้า (คิดเป็นร้อยละ 36.85) ภาคการผลิต (คิดเป็นร้อยละ 9.74) และภาคธุรกิจการเกษตร (คิดเป็นร้อยละ 6.86) ตามลำดับ ซึ่งจำนวนผู้ประกอบการรายย่อยเฉลี่ยต่อเดือนของปี 2564 สูงกว่าค่าเฉลี่ยของปี 2563 คิดเป็นร้อยละ 35.28

จำแนกผู้ประกอบการรายย่อย จำแนกตามประเภทธุรกิจ



ที่มา: สำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจ ขนาดกลางและขนาดย่อม

การดำเนินงานที่ผ่านมา ในปี 2564 หน่วยงานที่เกี่ยวข้องต้องมีการขับเคลื่อนการดำเนินการเพื่อให้บรรลุตามเป้าหมายอันพึงประสงค์ดังกล่าวที่สำคัญมี ดังนี้ (1) พัฒนาระบบฐานข้อมูลด้านกำลังคนของประเทศในรูปแบบของระบบ E-Workforce Ecosystem โดยมีการดำเนินการผ่านโครงการต่าง ๆ อาทิ โครงการจัดทำพิมพ์เขียวของระบบการบริหารจัดการข้อมูลกำลังคน โครงการพัฒนาระบบเชื่อมโยงประเภตมาตรฐานอาชีพ (ประเทศไทย) และประเภตมาตรฐานอุตสาหกรรมกับมาตรฐานอาชีพและคุณวุฒิวิชาชีพ โครงการพัฒนาระบบ E-portfolio และระบบการเชื่อมโยงข้อมูลกำลังคน เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลจากทุกหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและเอกชน เพื่อรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูล ตลอดจนพัฒนากำลังคนแรงงานในทุกช่วงวัยทั้งในและนอกระบบด้านข้อมูลกำลังคน (2) พัฒนารอบแนวคิดเกณฑ์การวัดระดับสมรรถนะสำหรับครู และบุคลากรทางการศึกษาระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานด้านดิจิทัล (Digital Competency : DC) ซึ่งจะมีการจัดทำเป็นประกาศเพื่อให้หน่วยงานอื่นที่จัดการศึกษา โรงเรียน และภาคเอกชนสามารถนำไปปรับใช้ได้ตามความเหมาะสม และ (3) วิเคราะห์และรวบรวมข้อมูลกำลังคนที่มีความสามารถสูงของประเทศไทย โดยมีการสำรวจและวิเคราะห์ข้อมูลเสร็จแล้วได้ 17,681 ชุดข้อมูล ประมาณ 7,500 คน จาก 234 สาขา /1,717 สาขาย่อย / 4,064 ผลการประยุกต์ใช้ โดยครอบคลุม 10 อุตสาหกรรม นอกจากนี้ยังอยู่ระหว่างดำเนินการพัฒนาคณะกรรมการอิสระ Thailand Workforce Agency : TWA เพื่อเป็นกลไกในการพัฒนาระบบและยกระดับสมรรถนะกำลังคนของประเทศ การศึกษาแนวทางในการปรับปรุงหรือจัดตั้งกองทุนใหม่หรือปรับปรุงกองทุนที่มีอยู่เพื่อใช้สนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิตได้อย่างแท้จริง และการขับเคลื่อนเพื่อการพัฒนาขีดความสามารถ ทักษะ และการเรียนภาษาคอมพิวเตอร์ (Coding) เพื่อให้สอดคล้องกับทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 20





ประเด็นท้าทายที่ส่งผลต่อการบรรลุเป้าหมาย จากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 ส่งผลให้เศรษฐกิจของประเทศมีการชะลอตัว และทำให้สถานประกอบการปิดกิจการหรือลดจำนวนลูกจ้างลง ขณะที่ระบบรองรับการปรับเปลี่ยนงานใหม่ การปรับทักษะ และระบบการหางานทดแทนยังขาดประสิทธิภาพ รวมถึงจำนวนแหล่งงานลดลงทำให้เกิดการว่างงานในกลุ่มบัณฑิตจบใหม่จากสถานการณ์เหล่านี้ส่งผลไปยังผลิตภาพแรงงานที่ลดลง นอกเหนือจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของเชื้อโควิด-19 แล้ว อีกหนึ่งประเด็นความท้าทายสำหรับปัจจุบันและอนาคต คือ ระบบที่สามารถรองรับการพัฒนาและยกระดับทักษะ (Upskill, Reskill) ได้อย่างทันทั่วถึงกับบริบทตลาดงานที่จะเปลี่ยนแปลงในอัตราเร่งขึ้น นอกจากนี้ยังมีข้อจำกัดในการบูรณาการฐานข้อมูลแรงงานของหน่วยงานต่าง ๆ เนื่องจากติดเงื่อนไขเรื่องการเปิดเผยข้อมูลส่วนบุคคลส่งผลให้การใช้และเชื่อมข้อมูลที่มีอยู่ยังไม่เกิดประสิทธิผลมากนัก

ข้อเสนอแนะเพื่อการบรรลุเป้าหมาย มุ่งเน้นการยกระดับทักษะและสมรรถนะของคนทำงานในทุกช่วงวัย ทั้งที่อยู่ในตลาดงานและผู้ที่กำลังหางานทำแบบมุ่งเป้าตามความต้องการของกลุ่มเป้าหมายต่าง ๆ โดยมีผลลัพธ์คือการมีงานทำที่สอดคล้องกับความสามารถของแรงงานและความต้องการของตลาดงาน โดยสร้างความร่วมมือระหว่างหน่วยงานภาครัฐ เพื่อให้เกิดการเชื่อมโยงข้อมูลรายบุคคลของแรงงานถึงสถานะการทำงาน การเปลี่ยนงาน หรือภาวะตกงาน (อย่างกะทันหัน) และบูรณาการการดำเนินงาน รวมถึงการมีสิทธิประโยชน์ต่าง ๆ เพื่อลดความซ้ำซ้อนของมาตรการต่าง ๆ และนำไปสู่การวิเคราะห์และออกแบบการพัฒนาแบบความช่วยเหลือตามกลุ่มเป้าหมายต่าง ๆ ต่อไป นอกจากนี้ ควรขยายความร่วมมือไปยังภาคส่วนอื่น ๆ และพิจารณาประยุกต์ใช้แพลตฟอร์มการยกระดับทักษะที่มีอยู่ของทั้งในและต่างประเทศ มากกว่าการพัฒนาขึ้นใหม่ เพื่อให้การดำเนินงานทันทั่วถึงที่ เกิดความคุ้มค่า และสามารถรองรับกลุ่มเป้าหมายที่ต้องได้รับการพัฒนาทักษะให้ได้มากยิ่งขึ้น รวมถึงควรมุ่งพัฒนาข้อมูลการเปลี่ยนแปลงของตลาดงานและโอกาสการทำงานใหม่ ๆ เพื่อเป็นแรงจูงใจให้แรงงานเกิดการพัฒนาและยกระดับทักษะตนเองให้เท่าทัน และมีโอกาสทางอาชีพใหม่ ๆ ตามบริบทที่เปลี่ยนแปลงไป รวมทั้งปรับปรุงระเบียบหรือกฎหมายที่เกี่ยวข้องให้เอื้อต่อการบูรณาการฐานข้อมูล

