

ปัจจัยที่จำเป็นต้องมีโครงการฯ รองรับและประเด็น  
ที่ควรขับเคลื่อนการดำเนินการในปีงบประมาณ 2568  
(WHAT ปัจจัย WHAT ประเด็น)



# แผนแม่บทฯ ประเด็น (14) ศักยภาพการกีฬา

แผนแม่บทย่อย : 14.1 การส่งเสริมการออกกำลังกาย และกีฬาขั้นพื้นฐานให้กลายเป็นวิถีชีวิต

และการส่งเสริมให้ประชาชนมีส่วนร่วมในกิจกรรม ออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการ

เป้าหมาย : 140101 คนไทยออกกำลังกาย เล่นกีฬา และนันทนาการอย่างสม่ำเสมอเพิ่มขึ้น

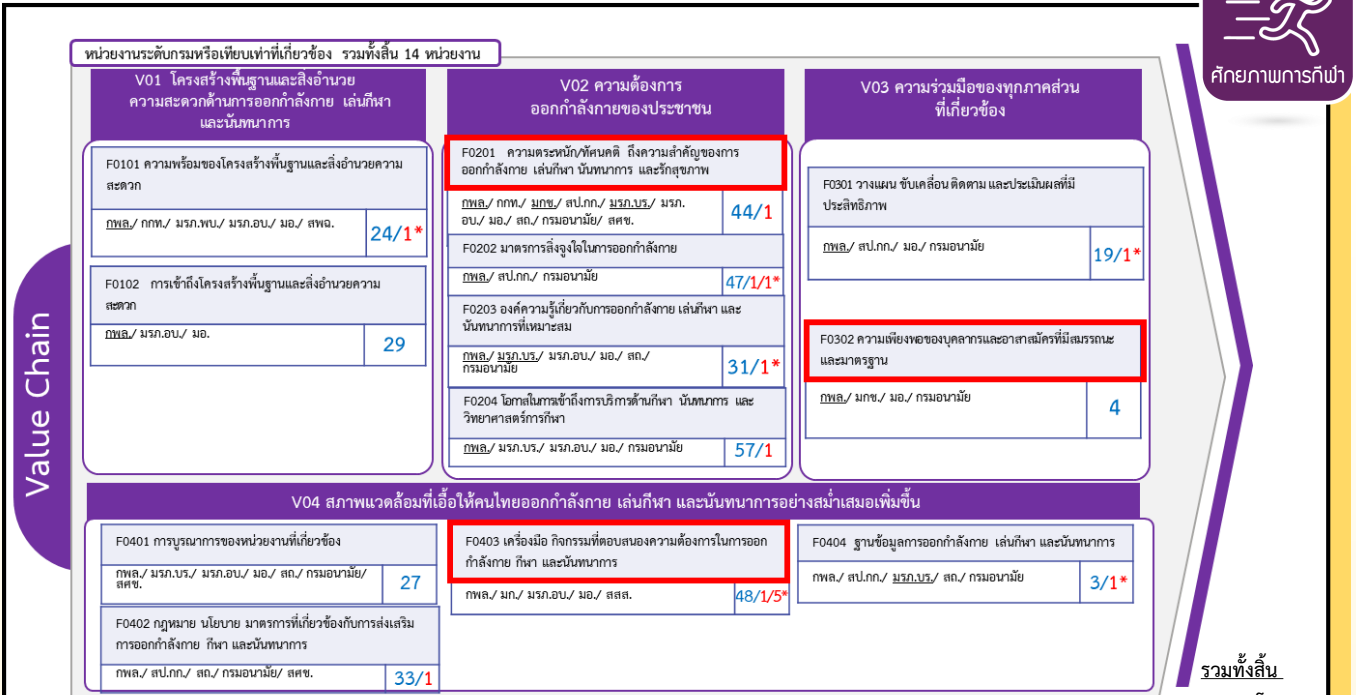
สถานะการบรรลุเป้าหมายแผนแม่บทย่อย

ปี 2562

ปี 2563

ปี 2564

ปี 2565



หมายเหตุ: /น/น\* หมายถึง โครงการเพื่อขับเคลื่อนการบรรลุเป้าหมายตามยุทธศาสตร์ชาติ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 และ พ.ศ. 2567 ตามลำดับ / กทอ/กท หมายถึง หน่วยงานเกี่ยวข้อง หลักกับ Y1 และปัจจัย (F) หมายถึง ปัจจัยสำคัญที่ต้องมีโครงการเพื่อขับเคลื่อนการบรรลุเป้าหมายตามยุทธศาสตร์ชาติรองรับในปี 2568 (WHAT ปัจจัย)

ปัจจัยที่จำเป็นต้องมีโครงการฯ รองรับ	ประเด็นที่ควรขับเคลื่อนการดำเนินการ
F0201 ความตระหนัก/ทัศนคติ ถึงความสำคัญของการออกกำลังกาย เล่นกีฬา นันทนาการ และรักสุขภาพ	I01 ส่งเสริมเด็ก เยาวชน และประชาชนออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการ เพื่อให้มีสุขภาพที่ดี
F0302 ความเพียงพอของบุคลากรและอาสาสมัครที่มีสมรรถนะและมาตรฐาน	I01 การพัฒนาบุคลากรและอาสาสมัครให้มีสมรรถนะเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกาย พลศึกษา กีฬา และนันทนาการสำหรับประชาชนทุกช่วงวัย
F0403 เครื่องมือ กิจกรรมที่ตอบสนองความต้องการในการออกกำลังกาย กีฬา และนันทนาการ	I01 การพัฒนาเครื่องมือเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกายของประชาชนทุกกลุ่มวัย I02 การพัฒนารูปแบบกิจกรรมเพื่อกระตุ้นการออกกำลังกายของประชาชนทุกกลุ่มวัย

# แผนแม่บทฯ ประเด็น (14) ศักยภาพการกีฬา

แผนแม่บทย่อย : 14.2 การส่งเสริมการกีฬาเพื่อพัฒนาสู่ระดับอาชีพ

เป้าหมาย : 140201 นักกีฬาไทยประสบความสำเร็จในการแข่งขันระดับนานาชาติ

สถานะการบรรลุเป้าหมายแผนแม่บทย่อย

ปี 2562

ปี 2563

ปี 2564

ปี 2565



หน่วยงานระดับกรมหรือเทียบเท่าที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งสิ้น 10 หน่วยงาน	
<b>V01 การสร้างนักกีฬา</b>	<b>V02 การสรรหาคัดเลือกนักกีฬา (จากการแข่งขันทั้งในและต่างประเทศ)</b>
F0101 สมรรถนะของผู้ฝึกสอนตามมาตรฐานระดับชาติ/นานาชาติ กพล./ มพล./ มรภ.พ. 6	F0201 การประชาสัมพันธ์/โอกาสในการเข้าถึงการแข่งขันทุกระดับ กพล./ มรภ.บ. 20
F0102 สมรรถภาพทางกายและจิตใจของนักกีฬา กพล./ กทม./ มรภ.พ. 14	F0202 การแข่งขัน/เวทีให้แสดงออกในระดับชาติ กพล./ กทม./ มกช./ มรภ.บ. 16
F0103 หลักสูตรการเรียนการสอนกีฬาในสถานศึกษา มพล./ มรภ.บ.บ./ มรภ.อ.บ./ มอ. 4	F0203 การแข่งขัน/เวทีให้แสดงออกในระดับนานาชาติ กพล./ กทม. 11/1*
	<b>V03 การพัฒนานักกีฬาระดับนานาชาติ</b>
	F0301 สมรรถนะผู้ฝึกสอน/ผู้เชี่ยวชาญพิเศษตามมาตรฐานระดับนานาชาติ กพล. 6
	F0302 ประสบการณ์การแข่งขันของนักกีฬา กพล./ กทม. 10
	F0303 แผนการเก็บตัวฝึกซ้อมที่มีประสิทธิภาพ กพล./ กทม./ มกช. 4
	F0304 ความพร้อมขององค์กรที่เกี่ยวข้อง กพล./ กทม. 21/1*
	<b>V04 สภาพแวดล้อมที่เอื้อให้นักกีฬาไทยประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติ</b>
	F0401 แรงจูงใจ/ ทัศนคติ / ความเชื่อมั่นของสังคมต่ออาชีพนักกีฬา กพล./ กทม. 6
	F0402 อุปกรณ์ โครงสร้างพื้นฐานการกีฬา กพล./ มรภ.พ.บ./ มรภ.บ.บ./ มรภ.อ.บ. 122
	F0403 กฎหมาย นโยบาย มาตรการที่เกี่ยวข้อง กพล./ สป.กท./ สทศ. 7
	F0404 เครือข่ายด้านการกีฬา กพล./ มรภ.บ.บ./ มรภ.อ.บ. 7
	F0405 วิทยาศาสตร์การกีฬา กพล./ กทม./ มกช./ มพล./ มรภ.พ.บ./ มรภ.บ.บ./ มรภ.อ.บ. 21
	F0406 ฐานข้อมูลด้านการกีฬา กพล./ สป.กท./ มรภ.บ.บ. 4
<b>Value Chain</b>	<b>รวมทั้งสิ้น 279/2* โครงการ</b>

หมายเหตุ: /n/n\* หมายถึง โครงการเพื่อขับเคลื่อนการบรรลุเป้าหมายตามยุทธศาสตร์ชาติ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 และ พ.ศ. 2567 ตามลำดับ / กทม หมายถึง หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง หลักกับ Y1 และปัจจัย (F) หมายถึง ปัจจัยสำคัญที่ต้องมีโครงการเพื่อขับเคลื่อนการบรรลุเป้าหมายตามยุทธศาสตร์ชาติรองรับในปี 2568 (WHAT ปัจจัย)

ปัจจัยที่จำเป็นต้องมีโครงการฯ รองรับ	ประเด็นที่ควรขับเคลื่อนการดำเนินการ
F0202 การแข่งขัน/เวทีให้แสดงออกในระดับชาติ	I01 ส่งเสริมการจัดการแข่งขันระดับชาติให้มีมาตรฐาน เพื่อสรรหาคัดเลือก นักกีฬาที่มีความสามารถ เพื่อเป็นทรัพยากรในการพัฒนานักกีฬานักใหม่
F0303 แผนการเก็บตัวฝึกซ้อมที่มีประสิทธิภาพ	I01 การเตรียมนักกีฬาระดับนานาชาติอย่างเป็นระบบ และ ปรับสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการฝึกซ้อมให้นักกีฬา รวมทั้งการนำนวัตกรรมวิทยาศาสตร์ด้านกีฬา มาใช้ในการพัฒนากีฬา
F0405 วิทยาศาสตร์การกีฬา	I01 การพัฒนาศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬาให้ได้มาตรฐาน ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาคเพื่อรองรับการพัฒนา ศักยภาพนักกีฬา
	I02 การนำวิทยาศาสตร์การกีฬามาใช้ในการพัฒนานักกีฬา อย่างเป็นระบบ
F0406 ฐานข้อมูลด้านกีฬา	I01 ฐานข้อมูลด้านกีฬา เพื่อใช้ในการตัดสินใจ/กำหนดนโยบาย
	I02 การติดตามและชี้วัดเศรษฐกิจกีฬา เพื่อสะท้อน สถานภาพและตอบโจทย์การวางแผนของผู้ประกอบการ

# แผนแม่บทฯ ประเด็น (14) ศักยภาพการกีฬา

แผนแม่บทย่อย : 14.3 การพัฒนาบุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการ

เป้าหมาย : 140301 บุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการมีคุณภาพและมาตรฐานเพิ่มขึ้น

สถานะการบรรลุเป้าหมายแผนแม่บทย่อย

ปี 2562

ปี 2563

ปี 2564

ปี 2565



หน่วยงานระดับกรมหรือเทียบเท่าที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งสิ้น 11 หน่วยงาน		
Value Chain	<b>V01</b> หลักสูตรการสอน/ฝึกอบรมบุคลากรกีฬาและนันทนาการ	
	F0101 มาตรฐานด้านการกีฬาระดับประเทศและระดับสากล	14/2*
	F0102 ความสอดคล้องกับความต้องการบุคลากรกีฬาและนันทนาการทุกประเภท	3
	<b>V02</b> บุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการ	
	F0201 ศักยภาพบุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการ	20/1/1*
	F0202 การรับรองมาตรฐานบุคลากรด้านกีฬาและนันทนาการ	4
	F0203 มาตรการจูงใจของบุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการ	25
	<b>V03</b> การบริหารจัดการบุคลากรกีฬาและนันทนาการ	
	F0301 การปฏิบัติหน้าที่ของบุคลากรในระดับชาติและระดับนานาชาติ	2
	F0302 แผนการพัฒนาบุคลากรกีฬาที่มีประสิทธิภาพ	15
F0303 ประสิทธิภาพการติดตามประเมินผลบุคลากรกีฬา	5	
<b>V04</b> สภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการเพิ่มคุณภาพและมาตรฐานบุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการ		
F0401 ฐานข้อมูลบุคลากรด้านการกีฬาและนันทนาการ	2	
F0402 กฎหมาย นโยบาย มาตรการที่เกี่ยวข้อง	2	
F0403 ภาคีเครือข่าย	2	

รวมทั้งสิ้น 94/1/3\* โครงการ

หมายเหตุ: /n/n\* หมายถึง โครงการเพื่อขับเคลื่อนการบรรลุเป้าหมายตามยุทธศาสตร์ชาติ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 และ พ.ศ. 2567 ตามลำดับ / ๑๑๑๑ หมายถึง หน่วยงานเกี่ยวข้อง หลักกับ Y1 และปัจจัย (F) หมายถึง ปัจจัยสำคัญที่ต้องมีโครงการเพื่อขับเคลื่อนการบรรลุเป้าหมายตามยุทธศาสตร์ชาติรองรับในปี 2568 (WHAT ปัจจัย)

ปัจจัยที่จำเป็นต้องมีโครงการฯ รองรับ	ประเด็นที่ควรขับเคลื่อนการดำเนินการ
F0101 มาตรฐานด้านการกีฬาระดับประเทศและระดับสากล	I01 การพัฒนาหลักสูตรนันทนาการเพื่อส่งเสริมให้มีกิจกรรมทางกายและสภาวะจิตใจที่ดี
	I02 การพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรมตามมาตรฐานบุคลากรการกีฬาขั้นพื้นฐานผ่านระบบออนไลน์
F0201 ศักยภาพบุคลากรด้านการกีฬา และนันทนาการ	I01 การฝึกอบรมบุคลากรกีฬาระดับพื้นฐาน
	I02 การฝึกอบรมบุคลากรทางการกีฬา อาทิ ผู้ฝึกสอน ผู้ตัดสิน